**文档内容主要涉及PC OpenSDK如何进入到VS开发项目中。**

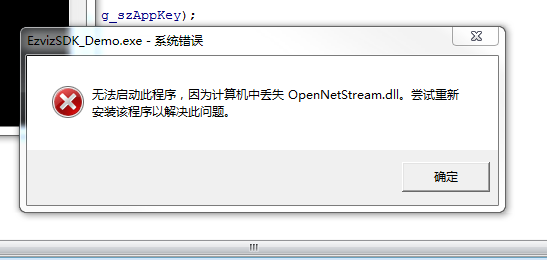
注意本人使用Visual Studio版本为VS2008，其他版本相关配置信息可能不同。

## PC SDK接入步骤

1. 萤石开放平台官网(open.ys7.com)下载PC SDK以及操作手册、Demo。
2. 将SDK解压到本地，压缩包内有版本信息说明文档、SDK Win32版本、SDK Linux32版本以及SDK头文件。简单介绍一下头文件；说明一下新旧版本的支持情况。展示SDK现在如何支持老版本接口的。
3. 使用Visual Studio创建工程，将SDK库和头文件移入到此工程中。
4. DLL的调用方式有两种，一种是隐式加载，另外一种是显式加载。相对而言，隐式加载接入简单一些。而显式加载更加灵活一下。隐式加载时程序在启动的时候就将dll加载进来。我们下面简单展示一下隐式加载如何操作。
5. 配置SDK头文件的目录（Configuration Properties->c/c++->General->Additional Include Directories）;配置库所在目录(Configuration Properties ->Linker->Additional Library Directories)， 并将”OpenNetStream.lib”信息填入到Linker->Input->Additional Dependencies。
6. 并配置AuthAddress、PlatformAddress以及AppKey。

|  |
| --- |
| const char\* g\_szAuthAddr = "https://auth.ys7.com";  const char\* g\_szPlatfromAddr = "https://open.ys7.com";  const char\* g\_szAppKey = "596372da86f84628945da2476960ed9a"; |

1. 处理运行异常，运行程序的时候报“计算机丢失OpeNetStream.dll。这是因为OpenNetStream没有在可执行文件在同一目录。

”

1. 接下来我们看一下显示加载如何配置，萤石提供的PC SDK Qt Demo就是显示加载的，我之前可以利用Visual Studio打开。同隐式加载配置上一样的地方是在库的依赖，显示加载不需要lib文件。讲解Qt 直接编译失败的原因。拷贝脚本失败。运行Qt Demo。
2. 讲解Qt Demo运行后无法正确登陆的原因。配置信息的问题。AppKey未配置。

|  |
| --- |
| authAddress=https://auth.ys7.com  platformAddress=https://open.ys7.com  appKey=596372da86f84628945da2476960ed9a |

1. 说明如何查看SDK的日志，一种是通过DebugView，另外一个是通过hlog的配置文件将日志写到本地。
2. 正式发布版本的时候，为了节省空间，可以将pdb和lib文件删除。